



**SUKAN SUK SEMALAYSIA 2016  
KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU  
21 hingga 25 September 2016**

## **PERATURAN PERTANDINGAN SUKAN PING PONG**

### **1. AM**

**1.1** Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung di dalam peraturan AM, pertandingan ini akan dijalankan mengikut undang-undang Permainan **Ping Pong Persekutuan Ping Pong antarabangsa (ITF)** dan **Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM)**.

**1.2** Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi pentafsirannya, maka undang-undang dalam Bahasa Inggeris akan dipatuhi.

**1.3** Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan di dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut: 1.3.1 Sebarang kejadian akan diputuskan berasaskan kepada **Ketetapan & Peraturan AM SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU**.

1.3.2 Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** berasaskan kepada Undang-Undang **Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITF)** dan **Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM)**.

1.3.3 Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** adalah muktamad.

### **2. TARIKH PERTANDINGAN**

21 – 25 SEPTEMBER 2016

### **3. TEMPAT PERTANDINGAN**

Dewan Serbaguna MJB BT,  
Skudai



**SUKAN SUK SEMALAYSIA 2016**  
**KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU**  
21 hingga 25 September 2016

#### **4. PENYERTAAN**

**4.1** Penyertaan adalah terbuka kepada semua Pegawai dan Kakitangan Pejabat SUK Negeri sepertimana yang dinyatakan dalam para 6.1 dan 6.2 Ketetapan dan Peraturan AM, **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU.**

**4.2** Setiap Kontinjen hanya dibenarkan mendaftar satu (1) pasukan yang terdiri daripada 17 orang peserta sahaja iaitu :-

- 1 Pasukan
- 1 Jurulatih
- 1 Fisioterapi
- 14 orang pemain

Setiap pemain hanya dibenarkan bermain sekali sahaja. Pengurus Pasukan dan Jurulatih boleh terdiri daripada pemain.

**4.3** Borang penyertaan yang lengkap hendaklah disahkan oleh YB Setiausaha Kerajaan Negeri / Timbalan Setiausaha Kerajaan Negeri masing-masing.

#### **5. TARIKH TUTUP PENYERTAAN**

**5.1** Tarikh tutup penyertaan adalah berdasarkan para 7.1 Peraturan Am **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU.**

#### **6. MESYUARAT PENGURUS PASUKAN**

**6.1** Mensyuarat Pengurus Pasukan akan diadakan sehari sebelum tarikh pertandingan (tertakluk kepada perubahan).

**6.2** Pengurus Pasukan dikehendaki mengemukakan senarai nama peserta beserta dengan kad pengenalan atau pas khas peserta. Tambahan kepada bilangan peserta yang telah didaftarkan tidak dibenarkan selepas Mensyuarat Pengurus Pasukan.

**6.3** Senarai peserta yang disahkan semasa Mensyuarat Pengurus Pasukan adalah muktamad.



## **7. KATEGORI PERMAINAN**

**7.1** Pertandingan Ping Pong ini akan dijalankan secara liga satu pusingan di peringkat kumpulan dan secara kalah mati di peringkat suku akhir dan separuh akhir.

**7.2** Susun atur acara bagi setiap kategori adalah seperti berikut:

- 7.2.1 Beregu Veteran Lelaki (45 Tahun ke atas)
- 7.2.2 Beregu Pegawai Lelaki ( Gred 41 ke atas)
- 7.2.3 Beregu Wanita Terbuka
- 7.2.4 Beregu Lelaki Terbuka
- 7.2.5 Beregu Campuran

## **8. SISTEM PERMAINAN**

**8.1** Undang-undang permainan hendaklah mengikut undang-undang terkini yang berkuatkuasa, sebagaimana yang telah diputuskan oleh Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF), iaitu seperti berikut:

### **8.1.1 PAKAIAN**

- i) Semua pasukan dikehendaki memakai pakaian yang sesuai kecuali berwarna putih (bola yang digunakan: Butterfly 40mm, putih).
- ii) Sekiranya warna baju kedua-dua pasukan yang bertarung adalah sama, salah satu pasukan mesti menukarkan baju yang digunakan dengan baju berwarna lain. Jika kedua-dua pasukan tidak mahu menukar baju secara sukarela, maka pasukan yang diarahkan untuk menukar baju akan dibuat secara cabut undi.
- iii) Kontinjen digalakkan mencetak logo atau nama Pejabat SUK Negeri masing-masing pada jersi atau baju-T.



### 8.1.2 FORMAT PERTANDINGAN

- i) Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** mempunyai hak menentukan format pertandingan dan jadual pertandingan berasaskan kepada pengesahan jumlah pasukan.

### 8.1.3 PERLAWANAN PERINGKAT KUMPULAN

- a) Pasukan akan undi ( setelah mengambilkira seeded pasukan ) ke dalam 4 kumpulan atau mengikut jumlah yang di tentukan oleh Jawatankuasa Pengelola, dengan minimum tiga (3) pasukan atau maksimum empat (4) pasukan dalam setiap kumpulan.
- b) Setiap kumpulan akan diketuai oleh pasukan seeded seperti berikut:-

A	B	C	D
Seeded 1	Seeded 2	Seeded 3	Seeded 4

- c) Perlawanan di peringkat kumpulan akan diadakan secara liga satu pusingan.
- d) Dua (2) pasukan teratas setiap kumpulan melainkan jika diputuskan berlainan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** layak ke peringkat suku akhir.

### 8.1.4 PERLAWANAN PERINGKAT SUKU AKHIR DAN SEPARUH AKHIR

- a) Perlawanan Peringkat Suku Akhir dan Separuh Akhir akan diadakan secara Kalah Mati Satu Pusingan.
- b) Perlawanan Peringkat Suku Akhir akan diadakan seperti berikut kecuali diputuskan berlainan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SE-MALAYSIA KE VI, 2016, JOHOR BAHRU**.



<b>A1 LWN D2</b>	<b>A2 LWN D1</b>
<b>B1 LWN C2</b>	<b>B2 LWN C1</b>

- c) Perlawanan Peringkat Separuh Akhir adalah seperti berikut kecuali diputuskan berlainan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SE-MALAYSIA KE VI, 2016, JOHOR BAHRU.**

<b>A1 / D2 LWN B2 / C1</b>
<b>A2 / D1 LWN B1 / C2</b>

- d) Pemenang-pemenang dalam perlawanan Separuh Akhir layak ke Peringkat Akhir.

#### **8.1.5 PERLAWANAN PERINGKAT AKHIR**

- a) Perlawanan Peringkat Akhir akan diadakan secara Kalah Mati satu pusingan.
- b) Pasukan yang menang dalam Perlawanan Akhir diisytiharkan sebagai Johan dan yang kalah sebagai Naib Johan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU.**

- 8.2** Jadual Perlawanan Peringkat Penentuan Johan / Naib Johan / Tempat Ketiga / Tempat Keempat akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** setelah keputusan perlawanan Peringkat Suku Akhir diperolehi.

#### **8.2.1 WAKTU BERMULA SESUATU PERLAWANAN**

- i) Waktu bermula sesuatu perlawanan adalah seperti berikut yang tercatat di dalam jadual pertandingan rasmi dan hanya boleh dipinda dengan kelulusan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU.**
- ii) Semua pasukan wajib mematuhi jadual perlawanan dan tiada masa menunggu.



### **8.2.2 PENGIRAAN MATA PERLAWANAN**

- i) Pertandingan dijalankan secara best of five. Format pengiraan mata adalah seperti berikut:-
  - a) Sistem kiraan 11 mata akan digunakan. Jika keputusannya terikat 10 – 10 sama, pemain yang terlebih dahulu mencapai kelebihan dua (2) mata akan diisytiharkan sebagai pemenang (Contoh: 12 – 10, 13 – 11, 14 – 12).
  - b) Perlawanan di Peringkat Awal, mana-mana pasukan yang mendahului 3 – 0 perlu juga menghabiskan perlawanan dengan menurunkan beregu keempat dan beregu terakhir.
  - c) Bagi perlawanan Peringkat Kalah Mati, mana-mana pasukan yang mendahului 3 – 0 akan terus dikira pemenang tanpa menurunkan beregu seterusnya. Sekiranya permainan terikat 1 – 1 atau 2 – 2, beregu terakhir akan diturunkan untuk penentuan pemenang.

### **8.2.3 PEMBERIAN MATA ATAU PENENTUAN PASUKAN PEMENANG**

- i) Dua (2) mata akan diberikan bagi pasukan yang menang, Satu (1) mata kepada yang kalah dan kosong (0) kepada walk-over.
- ii) Dalam perlawanan liga peringkat kumpulan, penentuan pasukan-pasukan teratas atau pemenang mengikut susunan hierarki seperti berikut:
  - a) Pasukan yang mendapat mata yang tertinggi, dikira sebagai pemenang.
  - b) Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan mendapat mata yang sama, maka penentuan pasukan teratas atau pemenang adalah berasaskan kaedah-kaedah seperti berikut:-
    - i) Pasukan yang memenangi bilangan perlawanan yang terbanyak, jika sama;



- ii) Pasukan yang mempunyai bilangan set yang terbanyak, jika sama;
- iii) Perbezaan mata antara yang diperolehi dan yang kena dalam setiap keseluruhan pertandingan akan dikira, jika sama;
- iv) Pertemuan awal antara pasukan yang terlibat diambil kira. Pasukan yang pernah mengalahkan lawannya dikira menang; atau
- v) Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** akan menentukan keputusan dan keputusan adalah muktamad.

#### **8.2.4 BILANGAN PEMAIN YANG TIDAK MENCUKUPI**

- i) Sekiranya mana-mana pasukan kekurangan pemain dalam beregu apabila Pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan pada waktu yang dijadualkan maka beregu berkenaan tidak layak bertanding bagi perlawanan tersebut dan Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Ping Pong **SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU** akan memberi kemenangan kepada beregu lawan dengan keputusan set 3 – 0.

### **9. BANTAHAN**

- 9.1 Sebarang bantahan hanya boleh di buat oleh Pengurus Pasukan sahaja dan hendaklah di buat secara lisan kepada Pengadil yang bertugas ketika itu. Kemudian tersebut hendaklah di kemukakan secara bertulis kepada Pengerusi Jawatankuasa Teknikal Pertandingan Ping Pong tidak lewat 30 minit selepas tamat pertandingan tersebut Surat Bantahan hendaklah ditandatangani oleh Pengurus Pasukan dengan disertakan bersama wang pemrosesan. Wang tersebut tidak akan dikembalikan samada bantahan tersebut berjaya atau ditolak oleh Jawatankuasa.
- 9.2 Sebarang bantahan berkaitan kelayakan pemain hanya boleh di buat semasa mesyuarat Pengurus Pasukan. Bantahan yang dibuat



**SUKAN SUK SEMALAYSIA 2016**  
**KALI KE-VI, 2016 JOHOR BAHRU**  
**21 hingga 25 September 2016**

selepas itu akan ditolak. Keputusan Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan adan muktamad.

## 10. JAWATANKUASA BANTAHAN

Ahli-ahli Jawatankuasa Bantahan adalah sebagaimana berikut :-

Pengerusi : Pengerusi Jawatankuasa Tenikal Ping Pong  
Setiausaha : Koodinator Jawatankuasa Pertandingan Ping Pong  
Ahli : Wakil Jawatankuasa Pengelola  
Pegawai Teknikal Ping Pong  
Refri/Pengadil Kehormat

Sebarang keputusan adalah muktamat.

## 11. HADIAH

Hadiah – hadiah yang akan disediakan bagi pemenang adalah sebagaimana berikut:-

KEDUDUKAN	HADIAH
JOHAN	PIALA PUSINGAN PIALA IRINGAN Tujuh Belas (17) Pingat Emas
NAIB JOHAN	PIALA IRINGAN Tujuh Belas (17) Pingat Perak
KETIGA BERSAMA	Tiga Puluh Empat (34) Pingat Gangsa ( 17 pingat bagi setiap pasukan)

SEKRETARIAT  
SUKAN SUK SEMALAYSIA KALI KE-VI, 2016  
JOHOR